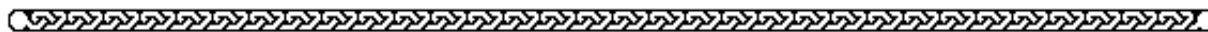


[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Случай на Далёкой Радуге

Список блоков:

[Общие правила, разное](#)

[Мастерские правила](#)

[Вводные](#)

Блок: Общие правила, разное



Тульский клуб ролевых игр «Магический Треугольник»

Проект «Миры Стругацких»

Игра: «Случай на Далёкой Радуге»

Общий загруз к игре.

Мир будущего. Середина XXII века. Земляне находятся в стадии активного освоения космического пространства далеко за пределами Солнечной системы. На Земле – коммунизм: все земляне – счастливая и здоровая раса. Кроме землян известны еще три разумных, так до конца и не понятых расы:

Леонидяне (раса биологов, практически не знакомая с техникой, но обладающая огромными знаниями в области медицины и генной инженерии).

Тагоряне (раса техногенного развития, которая всерьез озабочена проблемами, возникающими при таком способе развития и тратящая громадные ресурсы на их устранение).

Голованы – разумные собаки с планеты Саракш, с очень своеобразными представлениями о социальном устройстве и развитыми психологическими способностями, работают в контакте с некоторыми землянами и изучают их.

Земляне проводят многочисленные научные эксперименты, преимущественно в специально созданных для этого институтах на других планетах. Известны случаи, когда целые планеты отводились как полигон для экспериментов. Именно на такой планете – Далёкой радуге – и происходит действие. Одна из проблем, наиболее остро волнующая землян – проблемы межзвездного перемещения. Поиски решения этой проблемы, связанной с громадными затратами при традиционном способе путешествий ведутся в направлении Нуль-Т – мгновенной переброски материи на большие расстояния. Также изучаются изредка встречаемые на других планетах (в том числе на Марсе) остатки совершенно непонятной людям цивилизации Странников, которую, как известно, панически боятся тагоряне. Самих странников никто и никогда не видел, но видели их машины, говорят, что попадаютсся и их агенты.

В данный момент на планете присутствуют следующие группы:

1. Исследователи-земляне, изучающие проблемы Нуль-Т.

2. Исследователи-леонидяне, работающие совместно с землянами над развитием биоблокады на другие расы.
3. Группа голованов, работающая с людьми-психологами над проблемами структурной психологии.
4. Земляне-техники: изучающие одну из машин Странников.
5. Представители Комиссии по контактам. (КОМКОН)
6. Планетарный Совет, принимающий решения о ходе экспериментов, и др.
7. Местные жители, туристы, творцы всякие и т.д.

Блок: Мастерские правила



Сценарий.

Эксперимент Т – объекта (далее почти плагиат с ажиотажем по роману Стругацких) Транспортировка объекта из мира Арканара (Далее почти по последнему Экипажу) – Некромант и его ученик. Некромант разработал или выделил некий сильнейший психотропный наркотик, позволяющий ему зомбировать окружающих людей. Ученик его верит, что Учитель занимается колдовством, однако сам может применять подобное вещество. Также переброшено два преследователя некрманта – Рыцарь и его оруженосец: представители высшей церковной аристократии, крайне заносчивые, однако очень суеверные и темные. Мракобесы и кровавые воины. Вскоре после эксперимента пошла традиционная для таких случаев энергетическая волна, которая, однако, не заглохла, как обычно, а двинулась дальше, сокращая жизненное пространство. Эвакуация с планеты невозможна. На планете действуют агент Странников, который неуязвим, в том числе и для волны, и киборг-землянин с такими же свойствами. Также имеется машина Странников, с помощью которой можно остановить волну.

Роли:

1. Планетарный компьютер (роль мастерская) общение голосом, служит для решения сложных проблем.
2. Инспектор КОМКОНА-1
3. Инспектор КОМКОНА-2
4. Агент КОМКОНа-2
5. Агент КОМКОНа-2
6. Председатель Планетарного Совета.
7. Члены Планетарного Совета.
8. Председатель научного комитета.
9. Учёные-физики земляне
10. Учёные физики тагоряне
11. Ученые биологи земляне
12. Ученые биологи леонидяне
13. Ученые психологи
14. Художник
15. Голованы
16. Поэт
17. Репортер
18. Метаморф.
19. Агент странников
20. Охотник на ведьм

21. Охотник на ведьм
22. Некромант
23. Ученик некроманта

Мастерское Техническое Обеспечение.

1. Бейджи
2. Булавки/скрепки
3. Оружие
4. Листы энергетическая волна
5. Споч
6. Пирамидка
7. Аптечка с сертификатом

Блок: Вводные



Командные вводные:

Исследователи-физики (земляне и тагоряне).

Группа исследователей, занимающихся проблемой Нуль-Т. Тагоряне занимаются безопасностью экспериментов. После серии неудачных экспериментов, которые все заканчивались энергетической волной, которая, начинаясь от полюсов, сметая на своем пути все живое, проходила в направлении экватора сотни километров и затихала. Нынешний эксперимент пошел странным образом – платиновый кубик исчез на северном полюсе и не появился на южном.... Вместо него в зале эксперимента появилось нечто непонятное... Физики – самая важная часть населения Радуги, т.к., собственно, ради их экспериментов и был выстроен этот планетарный полигон, энтузиасты своей науки, которые готовы бесконечно наращивать мощность своих энергетических установок для достижения больших результатов.

Тагоряне – жители планеты Тагора, которые постоянно спорят с землянами по поводу безопасности и необходимости подобного рода экспериментов, считая, что подобные эксперименты угрожают безопасности разумной жизни. Основная часть ресурсов этой расы расходуется на устранение последствий технического прогресса. Тайная миссия нахождения здесь – воспроизвести подобные эксперименты у себя на планете со всеми мерами безопасности, которые отработаны здесь. Панически боятся странников и всего с ними связанного. Способны на серьезные жертвы, для недопущения контакта со Странниками, возможной их экспансии.

Исследователи-биологи (земляне и леонидяне).

Биологи на планете занимаются проблемой развития биоблокады на все известные расы, особенно на голованов. Биоблокада обеспечивает практически абсолютную защиту от всяческих болезнетворных микроорганизмов, ядов и т.д., однако нарушает у голованов их психоэнергетические способности. Могут синтезировать всевозможные препараты – транквилизаторы, яды, противоядия, парализующие вещества. Также занимаются медицинским обслуживанием полигона, имеют аптечку, с помощью которой за короткий срок могут излечивать различные травмы, заражения, и др. Однако отрезанные головы обратно не пришивают.

Леонидяне обладают природным иммунитетом против любых органических метаболитов. Основная задача леонидян – помогать землянам в их биологических исследованиях,

относятся к землянам крайне доброжелательно.

Исследователи-психологи (земляне и голованы).

Изучают ксенопсихологию, отношения между присутствующими расами. Голованы обучают землян части своих психоэнергетических талантов.

Голованы. – Примитивная с виду раса, разумные собаки с планеты Саракш, на самом деле обладающая очень развитыми экстрасенсорными и психоэнергетическими способностями, великолепные ученые и исследователи-десантники. Выборочно контактируют с другими разумными расами, однако инициатива контакта исходит только от них. Обладают странными обрядами и верованиями вроде африканских племен Земли. При общении с другими расами обращаются чаще по названию расы и профессии (человек-физик), по имени обращаются только в крайнем случае – такие случаи дружбы между голованами и другими расами крайне редки. К Философу обращаются избегают, а если и обращаются, не называя его никак персонально...

Исследователи-техники (земляне).

Изучают в тайне (особенно от тагорян) под непосредственным руководством Комкона, машину Странников, полученную с одной из дальних планет. Для маскировки выполняют реальные функции технического обслуживания аппаратуры полигона, ремонт, энергоснабжение и т.д. Главная цель – понять и по возможности использовать функции этой машины.

Планетарный совет.

Выполняет координирующие функции как-то: решение приоритетов исследований, решение спорных вопросов и административных проблем, определяют доступ к главной планетарной ЭВМ.

КомКоны.

КК1-решение проблем взаимоотношений с другими расами.

КК2-служба безопасности. Несмотря на схожесть функций с современными СБ пропитаны идеями гуманизма, не носят оружия (возможно получение оно по спец допуску), обучены рукопашному бою.

Есть как скрытые агенты, так и официальные представители. Находятся на базе по 3 причинам:

Важный эксперимент, связанный с опасностями, нахождение в одном месте Тагорян и машины странников, есть подозрение о нахождение агента странников.

Местные жители.

Остальные люди планеты. Это философы, иногда помогающие в сложных вопросах ученым.

Это люди занимающиеся творчеством: поэты, художники, скульпторы и т.д.

Просто приехавшие на эту планеты люди (в гости, на отдых или из любопытства).

Это экипажи космических кораблей, которые собираются стартовать в исследовательские экспедиции.

Как и все люди могут влиять на обще планетарные решения, имеют доступ к планетарному компьютеру.

Своим любопытством иногда мешают работать ученым.